

INTERNET

en 1.200 preguntas
tipo test

La Red Internet: origen, evolución y estado actual. Conceptos elementales sobre protocolos y servicios en Internet. Funcionalidades básicas de los navegadores web.



Florencio Madrid Agüera

1ª Edición

SOBRE EL LIBRO

El presente libro, titulado “**INTERNET en 1.200 preguntas tipo test: La Red Internet: origen, evolución y estado actual. Conceptos elementales sobre protocolos y servicios en Internet. Funcionalidades básicas de los navegadores web.**”, en su 1ª Edición (mayo de 2026) es una colección de preguntas, basadas en el siguiente temario:

La Red Internet: origen, evolución y estado actual. Conceptos elementales sobre protocolos y servicios en Internet. Funcionalidades básicas de los navegadores web.

Este tema forma parte de los siguientes procesos selectivos (mediante ingreso libre):

Cuerpo General Administrativo de la Administración del Estado

Canal de Telegram: <https://t.me/C1AdministrativoEstado>

Cuerpo General Auxiliar de la Administración del Estado

Canal de Telegram: <https://t.me/AuxiliarAdministrativoEstado>

Cuerpo de Tramitación Procesal y Administrativa de la Administración de Justicia

Canal de Telegram: <https://t.me/tramitacionjusticiaC1>

Te agradeceré mucho que, si detectas alguna duda o posible error, me lo comuniques para mejorar futuras ediciones.

Podrás encontrar la vista previa de este libro como otros materiales en mi carpera pública en Google Drive:

<https://drive.google.com/drive/folders/1Binje5K9XP34BnWE8aL9BzVUTZDknNMy?usp=sharing>

SOBRE EL AUTOR



Soy *Florencio Madrid Agüera*, especialista en elaboración de preguntas tipo test para oposiciones

Mi trabajo se centra en el análisis minucioso de toda la información oficial que rodea a cada convocatoria, incluyendo exámenes y convocatorias anteriores. Estudio los patrones más frecuentes, la forma en que se formulan las preguntas y los matices que suelen poner a prueba los conocimientos de los aspirantes. Gracias a ello, he desarrollado la capacidad de elaborar preguntas muy similares, tanto en estilo como en nivel de dificultad, a las que encontrarás el día del examen.

Para la elaboración de mis libros y el estudio de las preguntas, me apoyo en herramientas de Inteligencia Artificial de última generación lo que me permite realizar un análisis aún más exhaustivo, riguroso y preciso.

Si deseas ponerte en contacto conmigo, puedes hacerlo a través de:

Telegram: <https://t.me/florenciomadridaguera>

Correo electrónico: florenciomadridaguera@gmail.com

Busca mis obras escribiendo mi nombre completo en Google o directamente en Amazon. También puedes acceder al catálogo completo en mi página de autor:

<https://www.amazon.es/stores/Florencio-Madrid-Ag%C3%BCera/author/B0DGHGNNJND>

1. ¿Qué lenguaje puede ejecutar el navegador de forma nativa para añadir comportamiento dinámico a una página web?
 - a) C#.
 - b) PHP.
 - c) SQL.
 - d) JavaScript.
2. ¿Cuál es la función principal de CSS en una página web?
 - a) Ejecutar consultas sobre una base de datos.
 - b) Gestionar sesiones abiertas en el servidor.
 - c) Definir la presentación visual del documento.
 - d) Compilar el código antes de publicarlo.
3. ¿Qué es el DOM en el contexto de una página web?
 - a) Un conjunto de reglas para aplicar estilos visuales.
 - b) Un protocolo usado para transferir archivos web.
 - c) Un sistema para almacenar usuarios registrados.
 - d) Una representación del documento accesible mediante scripts.
4. En JavaScript, ¿qué se entiende normalmente por evento en una página web?
 - a) Una acción detectada por la página, como un clic.
 - b) Una regla de estilo aplicada sobre varios elementos.
 - c) Un archivo externo que contiene código de servidor.
 - d) Una consulta enviada directamente a una base de datos.
5. ¿Cuál de las siguientes relaciones entre tecnologías web es correcta?
 - a) HTML aplica estilos, CSS ejecuta scripts y JavaScript estructura datos.
 - b) HTML consulta bases, CSS administra usuarios y JavaScript aloja páginas.
 - c) HTML estructura contenido, CSS define estilos y JavaScript añade interacción.
 - d) HTML cifra mensajes, CSS gestiona redes y JavaScript crea servidores.
6. ¿Para qué se utiliza habitualmente la etiqueta <script> en un documento HTML?
 - a) Para enlazar exclusivamente hojas de estilo externas.
 - b) Para insertar o vincular código JavaScript en la página.
 - c) Para declarar únicamente metadatos internos del documento.
 - d) Para organizar tablas de datos dentro del contenido visible.
7. ¿Qué significa que un código se ejecute en el lado del cliente?
 - a) Que se procesa necesariamente en el servidor web.
 - b) Que se compila antes de ser enviado al usuario.
 - c) Que se guarda siempre en una base de datos externa.
 - d) Que se ejecuta en el navegador del usuario.
8. ¿Para qué suele utilizarse la consola del navegador durante el desarrollo web?
 - a) Para sustituir el editor donde se redacta el código HTML.
 - b) Para configurar automáticamente el alojamiento del sitio.
 - c) Para consultar errores y probar instrucciones JavaScript.
 - d) Para convertir una página dinámica en una imagen fija.
9. En JavaScript, ¿qué es una variable?
 - a) Un identificador que permite almacenar un valor.
 - b) Una etiqueta HTML destinada a insertar imágenes.
 - c) Una regla CSS utilizada para modificar colores.
 - d) Un protocolo empleado para acceder a sitios web.
10. ¿Qué extensión se asocia normalmente a un archivo externo de JavaScript?
 - a) .css
 - b) .html
 - c) .sql
 - d) .js
11. ¿Para qué se utiliza habitualmente addEventListener en JavaScript?
 - a) Para aplicar un estilo visual a todos los elementos.
 - b) Para asociar una función a un evento determinado.
 - c) Para crear una etiqueta HTML dentro del servidor.
 - d) Para validar una contraseña en una base de datos.
12. ¿Qué significa validar datos en el lado del cliente?
 - a) Revisar los datos únicamente cuando llegan al servidor.
 - b) Guardar los datos directamente en una tabla remota.
 - c) Comprobar los datos en el navegador antes de enviarlos.
 - d) Convertir los datos introducidos en archivos descargables.

13. ¿Con qué está relacionado ECMAScript en el ámbito de la programación web?

- a) Con una hoja de estilos utilizada por los navegadores.
- b) Con un protocolo de intercambio de correo electrónico.
- c) Con un sistema de almacenamiento de páginas web.
- d) Con el estándar en el que se basa JavaScript.

14. ¿Para qué puede utilizarse document.getElementById() en JavaScript?

- a) Para seleccionar un elemento HTML por su identificador.
- b) Para crear una hoja de estilos externa desde el servidor.
- c) Para enviar un formulario sin intervención del navegador.
- d) Para declarar el tipo de documento de una página web.

15. ¿Qué puede ocurrir si JavaScript está desactivado en el navegador?

- a) Que el código HTML deje de mostrar cualquier contenido.
- b) Que algunas funciones interactivas no se ejecuten correctamente.
- c) Que las hojas de estilo CSS se borren del servidor.
- d) Que el navegador no pueda abrir páginas estáticas.

16. ¿Para qué se utiliza la API fetch en JavaScript?

- a) Para definir estilos visuales aplicables al documento.
- b) Para declarar encabezados dentro de una página HTML.
- c) Para crear identificadores únicos en los formularios.
- d) Para solicitar recursos o datos desde el navegador.

17. ¿Qué efecto produce normalmente la función alert() en JavaScript?

- a) Redirige al usuario a una dirección web externa.
- b) Inserta una hoja de estilos dentro del documento.
- c) Muestra un cuadro de mensaje en el navegador.
- d) Envía automáticamente un formulario al servidor.

18. ¿Para qué sirve localStorage en el navegador?

- a) Para almacenar datos en el navegador del usuario.
- b) Para aplicar estilos temporales a una página web.
- c) Para ejecutar instrucciones propias del servidor.
- d) Para transformar código JavaScript en código HTML.

19. En una página web, ¿para qué puede usarse el atributo onclick?

- a) Para definir el idioma principal del documento.
- b) Para ejecutar código cuando se pulsa un elemento.
- c) Para enlazar una hoja de estilos externa.
- d) Para declarar la codificación de caracteres.

20. ¿Qué tecnología permite que una página web responda a acciones del usuario sin recargar necesariamente todo el documento?

- a) Una etiqueta HTML de encabezado.
- b) Una hoja de estilos CSS estática.
- c) Una imagen insertada en la página.
- d) Código JavaScript ejecutado en el navegador.

1. En la configuración habitual de una cuenta de correo, ¿qué protocolo se asocia al servidor de correo saliente?
 - a) POP3.
 - b) IMAP.
 - c) DHCP.
 - d) SMTP.
2. ¿Qué protocolo permite consultar el correo manteniendo los mensajes y carpetas sincronizados en el servidor?
 - a) FTP.
 - b) ARP.
 - c) IMAP.
 - d) ICMP.
3. ¿Qué protocolo se ha utilizado tradicionalmente para descargar mensajes desde un servidor de correo al equipo del usuario?
 - a) POP3.
 - b) SMTP.
 - c) HTTPS.
 - d) Telnet.
4. ¿Qué tipo de registro DNS indica qué servidor gestiona el correo electrónico de un dominio?
 - a) Registro A.
 - b) Registro MX.
 - c) Registro TXT.
 - d) Registro PTR.
5. ¿Qué estándar permite que un mensaje de correo electrónico incluya adjuntos y contenido distinto del texto simple?
 - a) MIME.
 - b) DHCP.
 - c) ICMP.
 - d) ARP.
6. ¿Qué puerto se asocia habitualmente al envío autenticado de correo desde un cliente mediante SMTP?
 - a) 110.
 - b) 143.
 - c) 993.
 - d) 587.
7. ¿Qué mecanismo permite iniciar una conexión cifrada dentro de una sesión SMTP ya establecida?
 - a) POP3.
 - b) DHCP.
 - c) STARTTLS.
 - d) Telnet.
8. ¿Qué tecnología permite firmar digitalmente mensajes de correo para comprobar su autenticidad?
 - a) SPF.
 - b) DKIM.
 - c) IMAP.
 - d) POP3.
9. ¿Cuál de los siguientes protocolos está orientado principalmente a la navegación web y no al intercambio directo de correo electrónico?
 - a) SMTP.
 - b) IMAP.
 - c) POP3.
 - d) HTTP.
10. ¿Qué mecanismo basado en DNS permite publicar qué servidores están autorizados para enviar correo en nombre de un dominio?
 - a) SPF.
 - b) FTP.
 - c) ARP.
 - d) ICMP.
11. ¿Qué mecanismo utiliza SPF y DKIM para indicar cómo tratar mensajes sospechosos de suplantación?
 - a) POP3.
 - b) MIME.
 - c) DMARC.
 - d) Telnet.

12. ¿Qué protocolo de transporte se utiliza normalmente como base fiable para servicios como SMTP, POP3 e IMAP?

- a) UDP.
- b) TCP.
- c) ICMP.
- d) ARP.

13. ¿Qué puerto se asocia habitualmente a POP3 sin cifrado?

- a) 443.
- b) 587.
- c) 995.
- d) 110.

14. ¿Qué puerto se asocia habitualmente a IMAP con cifrado TLS?

- a) 25.
- b) 53.
- c) 993.
- d) 110.

15. ¿Qué puerto se asocia habitualmente al envío de correo mediante SMTP con TLS implícito?

- a) 465.
- b) 143.
- c) 80.
- d) 21.

16. ¿Cuál de los siguientes protocolos se relaciona con el acceso remoto por terminal y no con la gestión del correo electrónico?

- a) SMTP.
- b) Telnet.
- c) IMAP.
- d) POP3.

17. Antes de entregar un correo a un dominio, ¿qué sistema se consulta normalmente para localizar el servidor correspondiente?

- a) ARP.
- b) DHCP.
- c) FTP.
- d) DNS.

18. ¿Qué tecnología se utiliza actualmente para cifrar la comunicación entre el cliente de correo y el servidor?

- a) TLS.
- b) FTP.
- c) ICMP.
- d) ARP.

19. ¿Qué puerto se asocia habitualmente a POP3 con cifrado TLS?

- a) 143.
- b) 587.
- c) 995.
- d) 25.

20. ¿Cuál de los siguientes protocolos está orientado principalmente a la transferencia de archivos y no al envío de correo electrónico?

- a) SMTP.
- b) FTP.
- c) IMAP.
- d) POP3.

1. ¿Qué finalidad principal tiene un diseño web adaptativo o responsive?

- a) Permitir que la página funcione solo desde navegadores previamente autorizados.
- b) Sustituir el contenido web por aplicaciones instaladas en el dispositivo.
- c) Adaptar la visualización de la página a diferentes tamaños de pantalla.
- d) Convertir automáticamente una página web en un archivo descargable.

2. ¿Para qué se utilizan habitualmente las media queries en CSS?

- a) Para validar la identidad del usuario antes de cargar una página web.
- b) Para aplicar estilos distintos según las características del dispositivo.
- c) Para comprimir las imágenes antes de enviarlas desde el servidor.
- d) Para traducir automáticamente el contenido visible de una página.

3. En diseño web responsive, ¿qué se entiende por breakpoint o punto de ruptura?

- a) Un error de conexión que impide continuar cargando una página web.
- b) Una clave interna que permite modificar los permisos del navegador.
- c) Un sistema usado para bloquear contenidos en dispositivos antiguos.
- d) Un ancho de pantalla a partir del cual cambia la distribución visual.

4. ¿Qué caracteriza a la estrategia conocida como mobile first?

- a) Diseñar primero para pantallas pequeñas y ampliar después la adaptación.
- b) Crear primero la versión de escritorio y ocultarla después en móviles.
- c) Reservar el acceso únicamente a teléfonos móviles y tabletas táctiles.
- d) Sustituir la navegación web por aplicaciones instaladas en el equipo.

5. ¿Qué función cumple la metaetiqueta viewport en una página web responsive?

- a) Indicar qué usuarios pueden acceder al código interno de la página.
- b) Establecer la dirección del servidor donde se alojan los archivos web.
- c) Controlar cómo se ajusta la escala de la página en la pantalla.
- d) Definir el texto que aparecerá como descripción en los buscadores.

6. ¿Qué ventaja aportan las rejillas fluidas en un diseño web adaptativo?

- a) Mantienen todos los elementos con medidas fijas en cualquier pantalla.
- b) Impiden que el contenido pueda cambiar de posición al redimensionarse.
- c) Eliminan la necesidad de utilizar hojas de estilo en la página web.
- d) Distribuyen los elementos mediante proporciones flexibles de espacio.

7. ¿Qué significa que una imagen sea responsive dentro de una página web?

- a) Que puede ajustarse al contenedor sin desbordar el ancho disponible.
- b) Que se descarga siempre con la máxima resolución del archivo original.
- c) Que se transforma automáticamente en una descripción de texto.
- d) Que solo se muestra correctamente en equipos de escritorio.

8. ¿Cuál es una ventaja directa del diseño responsive para el usuario?

- a) Evita que el navegador pueda almacenar datos temporales de la página.
- b) Facilita la lectura y navegación desde móviles, tabletas y ordenadores.
- c) Sustituye la conexión a Internet por archivos instalados localmente.
- d) Garantiza que todas las webs tengan la misma apariencia visual.

9. ¿Qué papel puede cumplir Flexbox en una página responsive?

- a) Cifrar los datos enviados desde formularios incluidos en la página.
- b) Cambiar automáticamente el idioma del contenido mostrado al usuario.
- c) Bloquear la orientación de pantalla para conservar el mismo diseño.
- d) Alinear y distribuir elementos de forma flexible dentro de un contenedor.

10. ¿Qué efecto tiene aplicar max-width: 100% a una imagen en CSS?

- a) Hace que la imagen ocupe siempre todo el ancho de la ventana.
- b) Convierte la imagen en un elemento fijo que no cambia de tamaño.
- c) Evita que la imagen supere el ancho disponible de su contenedor.
- d) Impide que la imagen pueda cargarse en conexiones lentas.

11. ¿Cuál de los siguientes enunciados diferencia mejor diseño responsive y accesibilidad web?

- a) El responsive adapta los permisos, mientras la accesibilidad organiza archivos.
- b) El responsive adapta la visualización, mientras la accesibilidad mejora el uso.
- c) El responsive solo afecta a móviles, mientras la accesibilidad solo afecta a PDF.
- d) El responsive cifra la conexión, mientras la accesibilidad cambia el servidor.

12. ¿Cuál de las siguientes situaciones muestra un comportamiento responsive?

- a) Un menú horizontal pasa a mostrarse como menú desplegable en móvil.
- b) Una página solicita reiniciar el equipo antes de mostrar su contenido.
- c) Un navegador bloquea todas las ventanas emergentes de forma automática.
- d) Un servidor cambia la dirección IP del usuario durante la navegación.

13. ¿Qué práctica resulta menos adecuada para un diseño web responsive?

- a) Utilizar porcentajes para distribuir columnas según el espacio disponible.
- b) Probar la página en distintas resoluciones antes de publicarla.
- c) Fijar todo el diseño a un ancho único sin adaptación a pantallas.
- d) Ajustar imágenes y menús para mejorar la lectura en dispositivos móviles.